

1. Элементы векторной алгебры

Опр. Лучи AB и CD (или отрезки AB и CD) называются **параллельными**, если прямые AB и CD [различны и] параллельны: $AB \parallel CD$.

Опр. Параллельные лучи AB и CD называются **одинаково направленными**, если они лежат в одной полуплоскости с границей AC .

Лучи, лежащие на одной прямой, называются **одинаково направленными**, если один из них содержит другой.

Если два луча параллельны или лежат на одной прямой, но не одинаково направлены, то они называются **противоположно направленными**.

Опр. Отрезок называется **направленным**, если принимается во внимание порядок, в котором заданы его концы.

Если A — первая точка, а B — вторая, то точка A называется началом, а B — концом этого направленного отрезка; его обозначают так: \overline{AB} .

Длину отрезка \overline{AB} обозначают $|\overline{AB}|$.

Отрезок \overline{AA} для любой точки A называется нулевым и считается, что $|\overline{AA}| = 0$.

Опр. Ненулевые отрезки \overline{AB} и \overline{CD} называются **одинаково (противоположно) направленными**, если одинаково (противоположно) направлены лучи AB и CD .

Нулевой направленный отрезок одинаково направлен с любым.

Опр. Отрезки \overline{AB} и \overline{CD} называются **эквиполлентными**, если они одинаково направлены и имеют равные длины.

Лем 1. Отношение эквиполлентности на множестве векторов плоскости (пространства) является отношением эквивалентности.

Опр. Класс эквиполлентных направленных отрезков называется **вектором**: \overrightarrow{AB} .

Лем 2. Если $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$, то $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{BD}$.

Док-во. Возможны случаи:

1. Если $|\overline{AB}| = |\overline{CD}| = 0$, то $A = B$ и $C = D$, значит $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{BD}$.
2. \overline{AB} и \overline{CD} лежат на параллельных прямых: $ABCD$ — параллелограмм, значит $|\overline{AC}| = |\overline{BD}|$ и они сонаправлены;
3. \overline{AB} и \overline{CD} лежат на одной прямой: пусть, например, луч AB содержит CD
 - (a) если отрезки не пересекаются, то $|AC| = |AB| + |BC| = |CD| + |BC| = |BD|$
 - (b) если пересекаются, то $|AC| + |CB| = |AB| = |CD| = |CB| + |BD|$,
 $|AC| = |BD|$

и луч AC содержит BD .

□

Опр. Говорят, что точка M получена **откладыванием вектора** \vec{a} от точки O , если $\overrightarrow{OM} = \vec{a}$.

Утв 1. Пусть дана точка O и вектор \vec{a} . Тогда существует единственная точка M такая, что $\overrightarrow{OM} = \vec{a}$.

Док-во. Возьмем $\overrightarrow{AB} = \vec{a}$. Пусть $A \neq B$, т.к. иначе в качестве M можно брать O . Если данная точка O не принадлежит прямой AB , то существует прямая, параллельная AB и проходящая через O . От точки O можно отложить отрезок длины AB так, чтобы он был сонаправлен с \overline{AB} . Конец этого отрезка обозначим M . Если точка O принадлежит прямой AB , то от O можно отложить отрезок длины AB так, чтобы он был сонаправлен с \overline{AB} . Так же конец этого отрезка обозначим M . По построению, M — искомая точка.

Покажем единственность. Допустим $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OM'}$ для некоторой точки M' . Тогда $\overrightarrow{OM'} = \overrightarrow{OM}$ и по Лемме 2 имеем $|\overline{MM'}| = |\overline{OO}| = 0$. То есть $M = M'$.

□

Опр. Говорят, что вектор **параллелен прямой**, если любой его направленный отрезок параллелен этой прямой или лежит на ней;

...вектор **параллелен плоскости**, если он параллелен некоторой прямой на этой плоскости;

...векторы **коллинеарны**, если они параллельны некоторой прямой;

...векторы **компланарны**, если они параллельны некоторой плоскости;

...коллинеарные векторы **одинаково (противоположно) направлены**, если одинаково (противоположно) направлены их элементы.

Опр. *Длиной* вектора $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ называется длина его элементов: $|\vec{a}| = |\overline{AB}|$.

Для $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ вектор \overrightarrow{BA} называется **противоположным** к \vec{a} и обозначается $-\vec{a}$.

Вектор $\vec{a} = \overrightarrow{AA}$ для любой точки A называется **нулевым** вектором и обозначается $\vec{0}$.

1.1. Действия над векторами

Опр. Суммой векторов \vec{a} и \vec{b} называется вектор \vec{c} такой, что если $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ и $\vec{b} = \overrightarrow{BC}$, то $\vec{c} = \overrightarrow{AC}$: $\vec{a} + \vec{b} = \vec{c}$.

Утв 2. Сумма векторов существует и определена однозначно.

Док-во. Отложим \vec{a} от произвольной точки A , полученную точку обозначим B , т.е. $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$. Отложим \vec{b} от точки B , полученную точку обозначим C , т.е. $\vec{b} = \overrightarrow{BC}$. Вектор \overrightarrow{AC} — искомая сумма $\vec{a} + \vec{b}$.

Допустим $\vec{a}_1 = \vec{a}$ и $\vec{b}_1 = \vec{b}$. Отложим \vec{a}_1 от произвольной точки A_1 , $\vec{a}_1 = \overrightarrow{A_1B_1}$, и \vec{b}_1 от получившейся точки B_1 , $\vec{b}_1 = \overrightarrow{B_1C_1}$. Тогда по Лемме 2 получаем $\overrightarrow{AA_1} = \overrightarrow{BB_1} = \overrightarrow{CC_1}$ и снова по Лемме 2 $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{A_1C_1}$. \square

Это позволяет к обеим частям равенства прибавлять равные векторы.



В целом же этим установлено, что определена бинарная операция на рассматриваемом множестве векторов, т.е. всюду определенное и однозначное соответствие.

Для сложения векторов можно применять правило треугольника и (для неколлинеарных) правило параллелограмма.

Утв 3 (Свойства). 1. $\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$

2. $\vec{a} + \vec{0} = \vec{a}$

$$3. \vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$$

$$4. (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$$

Док-во. 3) Пусть $\vec{a} = \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ и $\vec{b} = \overrightarrow{BC}$. Тогда по Лемме 2 $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{BD}$. Но $\vec{a} + \vec{b} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$ и $\vec{b} + \vec{a} = \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{BD}$. \square

Опр. Разностью \vec{a} и \vec{b} называется \vec{c} такой, что $\vec{b} + \vec{c} = \vec{a}$: $\vec{a} - \vec{b} = \vec{c}$.

Утв 4. Разность векторов существует и определена однозначно.

Док-во. Возьмем в качестве \vec{c} вектор $\vec{a} + (-\vec{b})$. Тогда $\vec{b} + \vec{c} = \vec{b} + (\vec{a} + (-\vec{b})) = \vec{a}$.

Если $\vec{c}' = \vec{a} - \vec{b}$, то $\vec{b} + \vec{c}' = \vec{a}$. Прибавим к обеим частям равенства $-\vec{b}$, $\vec{c}' = \vec{a} + (-\vec{b}) = \vec{c}$. \square

Из $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$ получаем $\overrightarrow{AC} - \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{BC}$.

Опр. Произведением \vec{a} на число $\alpha \in \mathbb{R}$ называется вектор, обозначаемый $\alpha\vec{a}$, такой, что $|\alpha\vec{a}| = |\alpha||\vec{a}|$ и [если $\vec{a} \neq \vec{0}$] $\alpha\vec{a}$ одинаково направлен с \vec{a} , если $\alpha \geq 0$, и $\alpha\vec{a}$ противоположно направлен с \vec{a} , если $\alpha < 0$.

Утв 5. Произведение вектора на число существует и определено однозначно.

Док-во. Пусть $\vec{a} = \overrightarrow{AB} \neq \vec{0}$ и $\alpha \in \mathbb{R}$. Отложим от точки A на прямой AB точку C на расстоянии $|\alpha||\vec{a}|$ так, чтобы \overrightarrow{AC} был сонаправлен с \overrightarrow{AB} , если $\alpha \geq 0$, и так, чтобы \overrightarrow{AC} был противоположно направлен с \overrightarrow{AB} , если $\alpha < 0$. Тогда по построению \overrightarrow{AC} есть произведение α на \vec{a} .

Допустим \vec{b} есть произведение α на \vec{a} . Тогда $|\vec{b}| = |\overrightarrow{AC}|$ и \vec{b} сонаправлен с \overrightarrow{AC} по определению произведения. Получили $\vec{b} = \overrightarrow{AC}$. \square

Утв 6 (Свойства). 1. $1\vec{a} = \vec{a}$, $0\vec{a} = \vec{0}$, $\alpha\vec{0} = \vec{0}$

$$2. (-1)\vec{a} = -\vec{a}$$

$$3. \alpha(\beta\vec{a}) = (\alpha\beta)\vec{a}$$

$$4. \alpha(\vec{a} + \vec{b}) = \alpha\vec{a} + \alpha\vec{b}$$

$$5. (\alpha + \beta)\vec{a} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{a}$$

Док-во. Покажем следующие свойства в предположении $\alpha, \beta \neq 0$ и $\vec{a}, \vec{b} \neq \vec{0}$, т.к. в противном случае все получается тривиально.

3) Имеем $|\alpha(\beta\vec{a})| = |(\alpha\beta)\vec{a}|$. Если $\alpha\beta > 0$, то $\alpha(\beta\vec{a})$ и \vec{a} сонаправлены, $(\alpha\beta)\vec{a}$ и \vec{a} также сонаправлены. Если $\alpha\beta < 0$, то $\alpha(\beta\vec{a})$ и \vec{a} противоположно направлены, $(\alpha\beta)\vec{a}$ и \vec{a} также противоположно направлены. Поэтому $\alpha(\beta\vec{a})$ и $(\alpha\beta)\vec{a}$ сонаправлены.

4) Пусть $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ и $\vec{b} = \overrightarrow{BC}$. Выберем точку O , не лежащую на прямых AB, BC и AC . Построим точки A', B' и C' так, чтобы $\alpha\overrightarrow{OA} = \overrightarrow{OA'}$, $\alpha\overrightarrow{OB} = \overrightarrow{OB'}$ и $\alpha\overrightarrow{OC} = \overrightarrow{OC'}$. Треугольник AOB подобен треугольнику $A'O'B'$ по двум сторонам и углу O , т.е. $\alpha\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{A'B'}$. Аналогично, $\alpha\overrightarrow{BC} = \overrightarrow{B'C'}$ и $\alpha\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{A'C'}$. Таким образом, $\alpha\vec{a} + \alpha\vec{b} = \overrightarrow{A'B'} + \overrightarrow{B'C'} = \overrightarrow{A'C'} = \alpha(\vec{a} + \vec{b})$.

5) Пусть $\alpha\beta > 0$ и $\alpha\vec{a} = \overrightarrow{AB}$, $\beta\vec{a} = \overrightarrow{BC}$. Так как \overrightarrow{AB} и \overrightarrow{BC} сонаправлены, то $|\overrightarrow{AC}| = |\overrightarrow{AB}| + |\overrightarrow{BC}| = |\alpha||\vec{a}| + |\beta||\vec{a}| = (|\alpha| + |\beta|)|\vec{a}| = |\alpha + \beta||\vec{a}|$. Если $\alpha + \beta > 0$, т.е. при $\alpha, \beta > 0$, векторы \overrightarrow{AC} и \vec{a} сонаправлены, а если $\alpha + \beta < 0$, то противоположно направлены. Поэтому $\overrightarrow{AC} = (\alpha + \beta)\vec{a}$.

Пусть $\alpha\beta < 0$. Если $\alpha + \beta = 0$, то $\alpha\vec{a} + (-\alpha)\vec{a} = \alpha\vec{a} - \alpha\vec{a} = \vec{0}$. Если $\alpha + \beta \neq 0$, то $\alpha + \beta$ имеет либо знак α , либо β . Допустим $-\alpha$ и $\alpha + \beta$ одного знака. Тогда $(-\alpha)\vec{a} + (\alpha + \beta)\vec{a} = (-\alpha + \alpha + \beta)\vec{a} = \beta\vec{a}$. Прибавив к обоим частям $\alpha\vec{a}$ получаем $(\alpha + \beta)\vec{a} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{a}$. \square

1.2. Скалярное произведение векторов

Опр. Углом между векторами $\vec{a} = \overrightarrow{OA}$ и $\vec{b} = \overrightarrow{OB}$ называется угол между лучами OA и OB (т.е. наименьший из углов, образованных этими лучами): (\vec{a}, \vec{b}) .

Из определения следует, что $0 \leq (\vec{a}, \vec{b}) \leq \pi$. По определению полагается, что $(\vec{a}, \vec{0}) = \frac{\pi}{2}$.

Опр. Скалярным произведением векторов \vec{a} и \vec{b} называется число, обозначаемое $\vec{a} \cdot \vec{b}$ [или короче $\vec{a} \vec{b}$], равное $|\vec{a}||\vec{b}| \cos(\vec{a}, \vec{b})$.

Утв 7 (Свойства). 1. $\vec{a} \vec{b} = 0$ тогда и только тогда, когда \vec{a} и \vec{b} взаимно перпендикулярны

$$2. \vec{a} \vec{a} = \vec{a}^2 = |\vec{a}|^2$$

$$3. |\vec{a}| = \sqrt{\vec{a}^2}$$

$$4. \vec{a} \vec{b} = \vec{b} \vec{a}$$

1.3. Линейная зависимость и координаты векторов

Опр. Вектор $\vec{b} = \alpha_1 \vec{a}_1 + \alpha_2 \vec{a}_2 + \dots + \alpha_n \vec{a}_n$, где $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ — некоторые векторы, а $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ — некоторые числа, называют **линейной комбинацией** векторов $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ с коэффициентами $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$.

В этом случае говорят, что вектор \vec{b} линейно выражается через векторы $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$.

Опр. Система векторов (т.е. упорядоченный набор) $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ называется **линейно зависимой**, если существуют такие числа $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$, хотя бы одно из которых отлично от нуля (т.н. ненулевой набор), для которых $\alpha_1 \vec{a}_1 + \alpha_2 \vec{a}_2 + \dots + \alpha_n \vec{a}_n = \vec{0}$.

Система векторов называется **линейно независимой**, если она не является линейно зависимой.

След 1. Система векторов $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ линейно независима, если из равенства $\alpha_1 \vec{a}_1 + \alpha_2 \vec{a}_2 + \dots + \alpha_n \vec{a}_n = \vec{0}$ следует $\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 0$.

Теор 1. Система векторов \vec{a}, \vec{b} линейно зависима тогда и только тогда, когда \vec{a} и \vec{b} коллинеарны.

Система векторов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ линейно зависима тогда и только тогда, когда \vec{a}, \vec{b} и \vec{c} компланарны.

Док-во. Пусть $\alpha_1 \vec{a} + \alpha_2 \vec{b} = \vec{0}$, причем $\alpha_1 \neq 0$. Тогда $\vec{a}_1 = -\frac{\alpha_2}{\alpha_1} \vec{b}$, т.е. \vec{a} и \vec{b} коллинеарны.

Пусть \vec{a} и \vec{b} коллинеарны и отличны от $\vec{0}$. Тогда, если \vec{a} и \vec{b} сонаправлены, положим $\alpha = \frac{|\vec{b}|}{|\vec{a}|}$, если \vec{a} и \vec{b} противоположно направлены, то $\alpha = -\frac{|\vec{b}|}{|\vec{a}|}$. Получаем, что $\alpha \vec{b} = \vec{a}$, отсюда $1 \cdot \vec{a} + (-\alpha) \vec{b} = \vec{0}$.

Допустим $\alpha_1 \vec{a} + \alpha_2 \vec{b} + \alpha_3 \vec{c} = \vec{0}$, где хотя бы одно из чисел α_i отлично от нуля. Если коэффициент при каком-то векторе равен нулю, то другие два

вектора будут коллинеарны, а все три будут компланарны. Поэтому будем далее предполагать, что α_1, α_2 и α_3 отличны от нуля. Тогда $\vec{a} = -\frac{\alpha_2}{\alpha_1} \vec{b} + (-\frac{\alpha_3}{\alpha_1} \vec{c})$. Взяв $\vec{AB} = -\frac{\alpha_2}{\alpha_1} \vec{b}$ и $\vec{BC} = -\frac{\alpha_3}{\alpha_1} \vec{c}$, получаем $\vec{a} = \vec{AC}$, следовательно векторы \vec{a}, \vec{b} и \vec{c} параллельны плоскости ABC , а значит компланарны.

Пусть теперь \vec{a}, \vec{b} и \vec{c} компланарны и отличны от $\vec{0}$. Если \vec{a} и \vec{b} коллинеарны, то существует ненулевой набор α_1, α_2 , что $\alpha_1 \vec{a} + \alpha_2 \vec{b} = \vec{0} = \alpha_1 \vec{a} + \alpha_2 \vec{b} + 0 \cdot \vec{c}$. Если же \vec{a} и \vec{b} неколлинеарны, то пускай $\vec{a} = \vec{OA}$, $\vec{b} = \vec{OB}$ и $\vec{c} = \vec{OC}$. Возможно, C лежит на прямой OA или OB . Тогда \vec{c} коллинеарен с \vec{a} или \vec{b} , что влечет линейную зависимость \vec{a}, \vec{b} и \vec{c} , как и выше. А возможно, что C не лежит на указанных прямых. В этом случае существует прямая, параллельная OB и проходящая через C , которая пересекает OA в некоторой точке C_1 . Тогда $\vec{c} = \vec{OC} = \vec{OC}_1 + \vec{C}_1C = \alpha_1 \vec{a} + \alpha_2 \vec{b}$.

□

Опр. *Векторным пространством* назовем любое множество векторов, замкнутое относительно сложения векторов и умножения числа на вектор.

Опр. *Базисом* векторного пространства называется линейно независимая система векторов такая, что любой вектор пространства линейно выражается через векторы этой системы.

Теор 2. *Любая система неколлинеарных векторов \vec{a}, \vec{b} является базисом векторного пространства всех векторов плоскости.*

Любая система некопланарных векторов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ является базисом векторного пространства всех векторов трехмерного пространства.

Док-во. Пусть \vec{a} и \vec{b} неколлинеарны. По Теореме 1 векторы \vec{a} и \vec{b} линейно независимы. Для любого \vec{c} векторы \vec{a}, \vec{b} и \vec{c} компланарны, а значит линейно зависимы по Теореме 1. Найдется ненулевой набор $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$ такой, что $\alpha_1 \vec{a} + \alpha_2 \vec{b} + \alpha_3 \vec{c} = \vec{0}$. Если $\alpha_3 = 0$, то $\alpha_1 \vec{a} + \alpha_2 \vec{b} = \vec{0}$, где α_1, α_2 — ненулевой набор, чего быть не может. Поэтому $\alpha_3 \neq 0$, а значит $\vec{c} = -\frac{\alpha_1}{\alpha_3} \vec{a} + (-\frac{\alpha_2}{\alpha_3} \vec{b})$.

Возьмем теперь некопланарные \vec{a}, \vec{b} и \vec{c} . По Теореме 1 векторы \vec{a}, \vec{b} и \vec{c} линейно независимы. Заметим, что среди них нет нулевого вектора. Пока-

жем, что всякий \vec{d} линейно выражается через эти векторы. Возьмем произвольно $\vec{d} \neq \vec{0}$ и отложим векторы от некоторой точки O : $\vec{a} = \overrightarrow{OA}$, $\vec{b} = \overrightarrow{OB}$, $\vec{c} = \overrightarrow{OC}$ и $\vec{d} = \overrightarrow{OD}$. Если точка D лежит на прямой OC , то \vec{d} и \vec{c} коллинеарны и поэтому зависимы, отсюда $\vec{d} = \alpha \vec{c}$. Если же D не лежит на прямой OC , то \vec{d} и \vec{c} неколлинеарны. Проведем через D прямую, параллельную OC . Она обязана пересекать плоскость OAB в некоторой точке D' . Получаем $\vec{d} = \overrightarrow{OD} = \overrightarrow{OD'} + \overrightarrow{D'D}$, но $\overrightarrow{OD'}$ компланарен с \vec{a} и \vec{b} , а $\overrightarrow{D'D}$ коллинеарен \vec{c} . Таким образом, $\overrightarrow{OD'}$ линейно выражается через \vec{a} и \vec{b} , которые образуют базис на плоскости, как показано выше, и поэтому $\vec{d} = \alpha \vec{a} + \beta \vec{b} + \gamma \vec{c}$ для некоторых чисел α, β, γ . \square

След 2. Любой вектор пространства единственным образом представляется в виде линейной комбинации векторов базиса.

Док-во. Допустим $\alpha_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \vec{e}_2 + \dots + \alpha_n \vec{e}_n = \beta_1 \vec{e}_1 + \beta_2 \vec{e}_2 + \dots + \beta_n \vec{e}_n$, где $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ — базис. Тогда $(\alpha_1 - \beta_1) \vec{e}_1 + (\alpha_2 - \beta_2) \vec{e}_2 + \dots + (\alpha_n - \beta_n) \vec{e}_n = \vec{0}$. Но векторы $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ линейно независимы, поэтому для каждого $i = 1, \dots, n$ имеем $\alpha_i - \beta_i = 0$ или $\alpha_i = \beta_i$. \square

След 3. Любой базис векторного пространства всех векторов состоит из трех векторов.

Размерностью векторного пространства называется число векторов в его базисе. Поэтому рассматриваемое нами пространство всех геометрических векторов называется трехмерным.

Опр. Пусть дан базис $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ векторного пространства. Если $\vec{a} = \alpha_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \vec{e}_2 + \dots + \alpha_n \vec{e}_n$, то коэффициенты $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ этой линейной комбинации называются **координатами вектора** \vec{a} в данном базисе:

$$(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) \text{ — координаты } \vec{a} \text{ в базисе } \vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n;$$

$$\vec{a}(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n).$$

Из определения и свойств следуют правила действий над векторами в координатах: сложение, вычитание, умножение на число.

Опр. Базис векторного пространства называется **ортонормированным**, если все его векторы попарно взаимно перпендикулярны и их длины равны 1.

Утв 8. Длина вектора \vec{a} , который имеет координаты (a_1, a_2, a_3) в ортонормированном базисе, вычисляется по формуле $|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$.

Док-во. По определению $\vec{a} = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2 + a_3 \vec{e}_3$. Если все координаты равны нулю, то формула очевидно верна. Допустим, две координаты из трех равны нулю: $\vec{a} = a_1 \vec{e}_1$, где $a_1 \neq 0$. Тогда $|\vec{a}| = |a_1| |\vec{e}_1| = |a_1| \cdot 1 = \sqrt{a_1^2 + 0 + 0}$.

Пусть теперь $\vec{a} = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2$, где $a_1, a_2 \neq 0$. В этом случае $|\vec{a}|$ есть длина гипотенузы прямоугольного треугольника с катетами $|a_1 \vec{e}_1| = |a_1|$ и $|a_2 \vec{e}_2| = |a_2|$. По теореме Пифагора $|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + 0}$.

Допустим $\vec{a} = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2 + a_3 \vec{e}_3$, где $a_1, a_2, a_3 \neq 0$. Отложим векторы $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ и \vec{a} от некоторой точки O и получившиеся точки обозначим E_1, E_2, E_3 и A соответственно. Вектор \vec{a} неколлинеарен с \vec{e}_3 , поэтому существует прямая, проходящая через A параллельно \vec{e}_3 . Эта прямая пересекает плоскость OE_1E_2 в некоторой точке A' . Таким образом, $\vec{a} = \overrightarrow{OA'} + \overrightarrow{A'A}$. Здесь $\overrightarrow{OA'}$ компланарен с \vec{e}_1 и \vec{e}_2 и поэтому линейно выражается через них, а $\overrightarrow{A'A}$ коллинеарен с \vec{e}_3 , т.е. можно записать $\vec{a} = \alpha_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \vec{e}_2 + \alpha_3 \vec{e}_3$ для некоторых $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$. Но по Следствию 2 $\alpha_1 = a_1, \alpha_2 = a_2, \alpha_3 = a_3$. Как установлено выше, $|\overrightarrow{OA'}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$. Тогда по теореме Пифагора получаем $|\vec{a}| = \sqrt{|\overrightarrow{OA'}|^2 + |\overrightarrow{A'A}|^2} = \sqrt{(\sqrt{a_1^2 + a_2^2})^2 + |a_3|^2} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$. \square

1.4. Свойства скалярного произведения векторов

Используя ортонормированный базис легко получается следующее

Утв 9 (Свойства). 1. $\vec{a} \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$, где $\vec{a}(a_1, a_2, a_3), \vec{b}(b_1, b_2, b_3)$ — координаты в некотором ортонормированном базисе

$$2. (\alpha \vec{a}) \vec{b} = \alpha (\vec{a} \vec{b})$$

$$3. \vec{a} (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \vec{b} + \vec{a} \vec{c}$$

Док-во. 1) Если один из векторов нулевой, то формула тривиальна. Будем считать, что это не так.

Если \vec{a} и \vec{b} коллинеарны, то из предположения $\vec{b} = \alpha \vec{a}$ имеем $\vec{a} \vec{b} = \vec{a}(\alpha \vec{a}) = |\alpha| |\vec{a}|^2 \cos(\vec{a}, \alpha \vec{a})$. Где, если $\alpha \geq 0$, то \vec{a} и \vec{b} сонаправлены, т.е. $\cos(\vec{a}, \alpha \vec{a}) = 1$ и $|\alpha| = \alpha$, и если $\alpha < 0$, то \vec{a} и \vec{b} противоположно направлены, $\cos(\vec{a}, \alpha \vec{a}) = -1$ и $|\alpha| = -\alpha$. Получаем $\vec{a} \vec{b} = \alpha |\vec{a}|^2 = \alpha(a_1^2 + a_2^2 + a_3^2) = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$.

Допустим, что $\vec{a} = \vec{OA}$ и $\vec{b} = \vec{OB}$ неколлинеарны. По теореме косинусов $|\vec{AB}|^2 = |\vec{OA}|^2 + |\vec{OB}|^2 - 2|\vec{OA}||\vec{OB}|\cos(\vec{a}, \vec{b})$. Выражая последнее, $|\vec{OA}||\vec{OB}|\cos(\vec{a}, \vec{b}) = \vec{a} \vec{b} = \frac{1}{2}(|\vec{OA}|^2 + |\vec{OB}|^2 - |\vec{AB}|^2) = \frac{1}{2}(|\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 - |\vec{b} - \vec{a}|^2) = \frac{1}{2}(a_1^2 + a_2^2 + a_3^2 + b_1^2 + b_2^2 + b_3^2 - (b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2 + (b_3 - a_3)^2) = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$.

Оставшиеся свойства устанавливаются с использованием 1), выбирая некоторый ортонормированный базис пространства. \square

След 4. Пусть $\vec{a}(a_1, a_2, a_3)$, $\vec{b}(b_1, b_2, b_3)$ — координаты векторов в некотором ортонормированном базисе. Тогда $(\vec{a}, \vec{b}) = \arccos \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3}{|\vec{a}||\vec{b}|}$.

Док-во. Действительно, по определению $\vec{a} \vec{b} = |\vec{a}||\vec{b}|\cos(\vec{a}, \vec{b})$, отсюда $\cos(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3}{|\vec{a}||\vec{b}|}$. Так как $0 \leq (\vec{a}, \vec{b}) \leq \pi$, а на этом интервале функция \cos имеет обратную, получаем нужное выражение. \square